



2ª FASE PROCESO SELECCIÓN ESPECIALISTA

Realizadas las entrevistas de trabajo y tras valorar los currículums y los méritos alegados conforme a los criterios, se otorga la siguiente baremación:

MÓDULO DE DISEÑO GRÁFICO 2D / 3D:

- R**** S****, J** I****: 5,25
- F*** M*****, J*** M*****: 5,7
- O****, A****: 9,65
- P**** G****, A****: 0

MÓDULOS RESTANTES (Programación y motores de videojuegos, Realidad virtual y realidad aumentada, Programación en red e inteligencia artificial y Gestión y publicación de proyectos):

- R**** S****, J** I****: 0
- F*** M*****, J*** M*****: 0
- O****, A****: 0
- P**** G****, A****: 9,05

Se propone la contratación como profesor especialista del módulo "Diseño gráfico 2D y 3D" a:

D. O****, A****

Se propone la contratación como profesor especialista de los módulos: "Programación y motores de videojuegos", "Realidad virtual y realidad aumentada", "Programación en red e inteligencia artificial" y "Gestión y publicación de proyectos" a:

D. P**** G****, A****

Valencia, a 10 de Septiembre de 2021

Presidenta de la comisión

Laura Juliá Gimeno

Vocal 1

Emiliano Torres Martínez

Vocal 2

Ana Pellicer Niclós